Bootcamp Java 22/10/22

História

Framework open source, para criação de testes unitários criado por Rich Gamma e Kent Beck.

Versão de mercado

Versão atual é a 5, porém ela não é totalmente usada no mercado

Conceitos

Junit platform

Junit jupiter

Junit vintage

Configurando Junit nos projetos

Temos que criar ou um projeto mavem ou gradle, para importamos o teste

Código para colocar Junit no gradle

// https://mvnrepository.com/artifact/org.junit.jupiter/junit-jupiter-engine

testImplementation group: 'org.junit.jupiter', name: 'junit-jupiter-engine', version: '5.8.2'

E no maven

<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.junit.jupiter/junit-jupiter-engine -->

<dependency>

<groupId>org.junit.jupiter</groupId>

<artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>

<version>5.8.2</version>

<scope>test</scope>

</dependency>

O básico para testar

Estrutura

Texto

Descrição gerada automaticamente

Para testar pegamos os elementos, e a condição que será testada.

Algumas asserções

Importações táticas

Importar somente o que for usar



Assim não precisando chamar toda vez a classe Assertions



Ou importar toda a biblioteca



After e before